**13 февраля 2024 года** в МАОУ «Лицей №6» по ул. Купца Горохова состоялась игра-викторина «В лабиринтах технологий» в рамках внеурочной деятельности по предмету «Технология». Игру подготовила и проводила для учащихся 6х классов Шевлякова Татьяна Николаевна, учитель технологии МАОУ «Лицей №6».

Игра-викторина направлена на духовно-нравственное и общекультурное развитие обучающихся. Целью данного мероприятия является привлечение учащихся к творческой, созидательной деятельности, направленной на решение актуальных задач современной техники и технологий, информационной грамотности, выявление творческого и интеллектуального потенциала, а также расширения кругозора и формирование навыков публичного выступления.

Основные задачи мероприятия:

- формирование навыков независимого мышления;

-развитие интеллектуального творчества учащихся;

-выявление и поддержка талантливых обучающихся;

-формирование общекультурных и социально-личностных компетенций.

Игра-викторина по предмету «Технология» в МАОУ «Лицей №6» проводилась впервые.

Членами жюри приглашались учителя технологии школ города, и ветеран педагогического труда Андриенко А. М.

Соревновались команды обучающихся шестых классов на знания вопросов курса предмета «Технология», капитаны соревновались в пословицах о труде, «Народная мудрость».

Больше всего командам понравилась командная викторина «Мастер ОК!» (со слов учащихся), ребята соревновались в «низкополигональном моделировании», создавали модель «сердце» на время. Командам было сложно работать совместно, не все команды могли договориться о распределении своих обязанностей, но ребята справились. В процессе игры ребята узнали крылатые слова о труде, что писали «великие люди», вспомнили о трудовом героизме тружеников тыла в годы Великой Отечественной войны и в сегодняшнее время Русского народа.